



# CM 99-29

# Near To Far Standards

TGT	A	B	C	D	M	
USE NUMBERS - NOT HASHMARKS						
T1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T4	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T5	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
T6	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
TOTAL HITS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	12
MAJ	X5	X4	X4	X2	X-10	
MIN	X5	X3	X3	X1	X-10	

**COMSTOCK PENALTIES**

PROCEDURAL (-10 EACH)

**TIME**

STRING 1

STRING 2

STRING 3

TOTAL TIME

STATS ONLY  +  +  +  -  =



MINUS PENALTIES OF  
EQUALS TOTAL SCORE  
DIVIDED BY TIME OF  
HIT FACTOR =  
(4 DECIMAL PLACES)

Shooter:

RO:

**REMARKS**

SHOOTER NUMBER

Open Limited

MAJOR minor

NAME \_\_\_\_\_ USPSA # \_\_\_\_\_